



**CAMARA MUNICIPAL DE TAPURAH  
ESTADO DE MATO GROSSO  
CNPJ: 33.005.083.0001/60**

**RESOLUÇÃO N° 112/2022**

De 02 de fevereiro 2022

**SÚMULA: FIXA O CALENDÁRIO  
LEGISLATIVO PARA O ANO DE 2.022.**

O Sr. **ELIZEU FRANCISCO DE OLIVERA**, Presidente da Câmara Municipal de Tapurah, Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições legais, promulga a seguinte Resolução:

**Art. 1º.** Fica fixado o calendário legislativo para o ano de 2022 obedecendo-se os incisos abaixo:

<b>I – FEVEREIRO</b>	<b>01 – 07 – 14 – 21</b>
<b>II – MARÇO</b>	<b>07 – 14 – 21 – 28</b>
<b>III – ABRIL</b>	<b>04 – 11 – 18 – 25</b>
<b>IV – MAIO</b>	<b>02 – 09 – 16 – 23</b>
<b>V – JUNHO</b>	<b>06 – 13 - 20 - 27</b>
<b>VI – JULHO</b>	<b>05 – 11</b>
<b>VII – AGOSTO</b>	<b>01 – 08 – 15 – 22</b>
<b>VIII – SETEMBRO</b>	<b>05 – 12 – 19 – 26</b>
<b>IX – OUTUBRO</b>	<b>03 – 10 – 17 – 24</b>
<b>X – NOVEMBRO</b>	<b>07 – 14 – 21 – 28</b>
<b>XI – DEZEMBRO</b>	<b>05 – 12</b>

**Art. 2º.** Sempre que for feriado Nacional, Estadual ou Municipal as sessões serão transferidas para o primeiro dia útil posterior.

**Art. 3º.** As sessões ordinárias serão realizadas às 19h00min, observando as datas definidas nos incisos do Artigo 1º.



**CAMARA MUNICIPAL DE TAPURAH  
ESTADO DE MATO GROSSO  
CNPJ: 33.005.083.0001/60**

**Parágrafo único.** Em situação de Declaração de Calamidade Pública em que haja restrições de horário poderão ser alterados os horários das sessões por meio de Portaria com antecedência mínima de 24 horas.

**Art. 4º.** A Câmara reunir-se-á em sessões extraordinárias em conformidade com o que dispõe a Lei Orgânica Municipal e o Regimento Interno da Casa.

**Art. 5º.** Esta Resolução entrará em vigor na data de sua publicação, revogadas as disposições em contrário.

Câmara Municipal de Tapurah, Estado de Mato Grosso, aos dois dias do mês de fevereiro do ano de 2.022.

*Elizeu F. Oliveira*  
**Elizeu Francisco de Oliveira**

Presidente

Registre-se e Publique-se

*Aelton Antônio Figueiredo*  
**Aelton Antônio Figueiredo**  
1º Secretário